

Curriculum Vitae

PERSONAL INFORMATION

Hauser Urs

ETH Zürich
Universitätstrasse 6
8092 Zürich

+41(0)44 632 89 24
urs.hauser@inf.ethz.ch



WORK EXPERIENCE

- 2019 - Co-head and lecturer of the Department of Media and Computer Science
PH Luzern, Department of continuing and vocational education
- 2019 - PhD Candidate
Supervised by Prof. Elsbeth Stern
ETH Zurich, Chair for Research on Learning and Instruction
- 2013 - Research Assistant and Lecturer
ETH Zurich, Department of Computer Science
Chair of Information Technology and Education
- 2004 - 2017 Mathematics and Computer Science Teacher.
Head of the Department of Computer Science.
Kantonsschule Glarus (High School)
- 2002 - 2004 Web- and Database Application Engineer.
Self-Employment
- 1998 - 2003 Mathematics and Computer Science Teacher.
Kantonsschule Glarus (High School)

EDUCATION

- Since 01/2019 ETH Zurich
PhD Candidate , Chair for Research on Learning and Instruction
- 05/2002 – 04/2004 University of Applied Sciences Rapperswil
Diploma of Advanced Studies in Software Engineering
- 05/1998 – 05/2000 University of Zurich
Diploma in Higher Education.
- 08/1992 – 07/1997 University of Zurich
Master of Science (M.Sc.) in Mathematics.
Master thesis: Quotient rings of nonunitary Artinian rings.
Minors: Computer Science and Geography
- 04/1988 – 06/1991 Kantonsschule Glarus (Matura Typus C)

PUBLICATIONS

- [1] T. Bachmann, U. Hauser: *Wachstum und Zerfall*, Westermann/ KLV Verlag, Lehrbuch, 1. Auflage, 2021.
- [2] U. Hauser, J. Hromkovic, D. Komm, T. Kohn, et al., *Informatik – Programmieren und Robotik*, KLETT und Balmer Verlag, Lehrbuch, 1. Auflage, 2021, ISBN 978-3-264-84595-2
- [3] U. Hauser, J. Hromkovic, J. Staub, et al., *Einfach Informatik Zyklus 1 – Rätsel und Spiele ohne Computer (Handbuch für Lehrpersonen)*, KLETT und Balmer Verlag, Lehrbuch, 2020, ISBN 978-3-264-84808-3
- [4] U. Hauser : *Informatik in der Schule - Quo Vadis?*, Journal für Schulentwicklung 4/2020 Fortbildung im digitalen Zeitalter, StudienVerlag Innsbruck-Wien
- [5] D. Komm, A. Regez, U. Hauser, T. Kohn, et al., *problem Solving and Creativity*, Conference: ITiCSE '20: Innovation and Technology in Computer Science Education
- [6] U. Hauser, D. Komm, G. Serafini: *Wie Mathematik und Informatik im Unterricht voneinander profitieren können: Teil 1: Abstraktionsfähigkeit* 4/2019, Informatik-Spektrum Sonderheft: Bildung und Informatik, 42(7)
- [7] U. Hauser, D. Komm, G. Serafini: *Wie Mathematik und Informatik im Unterricht voneinander profitieren können: Teil 2: Variation der Problemstellung und Modularisierung* 4/2019, Informatik-Spektrum Sonderheft: Bildung und Informatik, 42(7)
- [8] T. Bachmann, U. Hauser: *Stochastik: Theorie, Aufgaben und Lösungen*. KLV Verlag, Lehrb., 2. Aufl. 2019.
- [9] M. Forster, U. Hauser, G. Serafini, J. Staub: *Autonomous Recovery from Programming Errors Made by Primary School Children*. *Informatics in Schools*. Fundamentals of Computer Science and Software Engineering, ISSEP 2018, p.17-29.
- [10] U. Hauser, D. Komm: *Interdisciplinary Education in Mathematics and Informatics at Swiss High Schools*, EATCS Bulletin. Nr.126, 2018.
- [11] U. Hauser, J. Hromkovic, T. Kohn, D. Komm, G. Serafini: *Programmieren mit Python*, Dep. Tagung des WBF mit BR Johann Schneider-Ammann, <http://www.abz.inf.ethz.ch/maturitatsschulen/unterrichtsmaterialien/>, 02/2018.
- [12] U. Hauser : *Quotientenringe von nichtunitären artinschen Ringen*. Master Thesis. Universität Zurich, 1997

SELECTED CONTRIBUTIONS

- [1] U. Hauser: *Einfach Informatik: Daten darstellen, komprimieren und verschlüsseln*. edu-i-day 2018, EPFL Lausanne.
- [2] U. Hauser: *Datendarstellung, Kryptologie und selbstkorrigierende Codes im Gymnasium*. STIU 2018, ETH Zürich.
- [3] U. Hauser, D. Komm, G. Serafini: *Programmieren mit Python*, Departementstagung des WBF mit BR Johann Schneider-Ammann, Bern 2018.
- [4] U. Hauser, J. Hromkovic: *Interdisziplinärer Unterricht mit Vektorgeometrie, Physik und Informatik*, ETH Zürich 2017.

SKILLS

Languages: German, English, French

IT: Java, Python, C++, PHP, HTML, LaTeX, SQL, Angular, Vue.js, node.js